

PEST BAY



DEATH



496



DESIGNER

DESIGNER



'VAN, MORE

Noch'n Kartenspiel? order by

ER/EN prod. - Nordstr. 59 -
4020 Mettmann

7.50 + 2.50 für Porto/Verpackung

Spaß an der Freund- oder-
Regeln zur Spielführung:
falsch Gesichtsführung richtig



Handhaltung



Leben



ihn!



UND NUN... Viel Spaß!



PESTHAUCH

Pesthauch des Dschungels

- Kartenspiel -

(nach Schwarzer Peter - Regel)

Idee und Konzept:

ER / EN productions

Fotos:

Chim Chim Cheree!

- ralf neas

Asmodi Bizzarr

- ralf neas

Geile Greise

- ralf neas

Mimmi

- K. Fabian / ralf neas

Family 5

- ralf neas

Freunde der Nacht

- ar/gee gleim

Autos

- ar/gee gleim

Ulkig Pulkig, K.T.P., EA 80, Shadocks - diverse



1984

Zeichen und Symbole, sowie Schrift:

Kinderword - Ätzel

Bearbeitung:

ER / EN productions

Endgültiges Layout:

Kinderword - Ätzel

Dieses Spiel ist meinem Papagei Riko gewidmet - und natürlich allen anderen hübschen Mädchen! (grüne Federn sind nicht Bedingung)

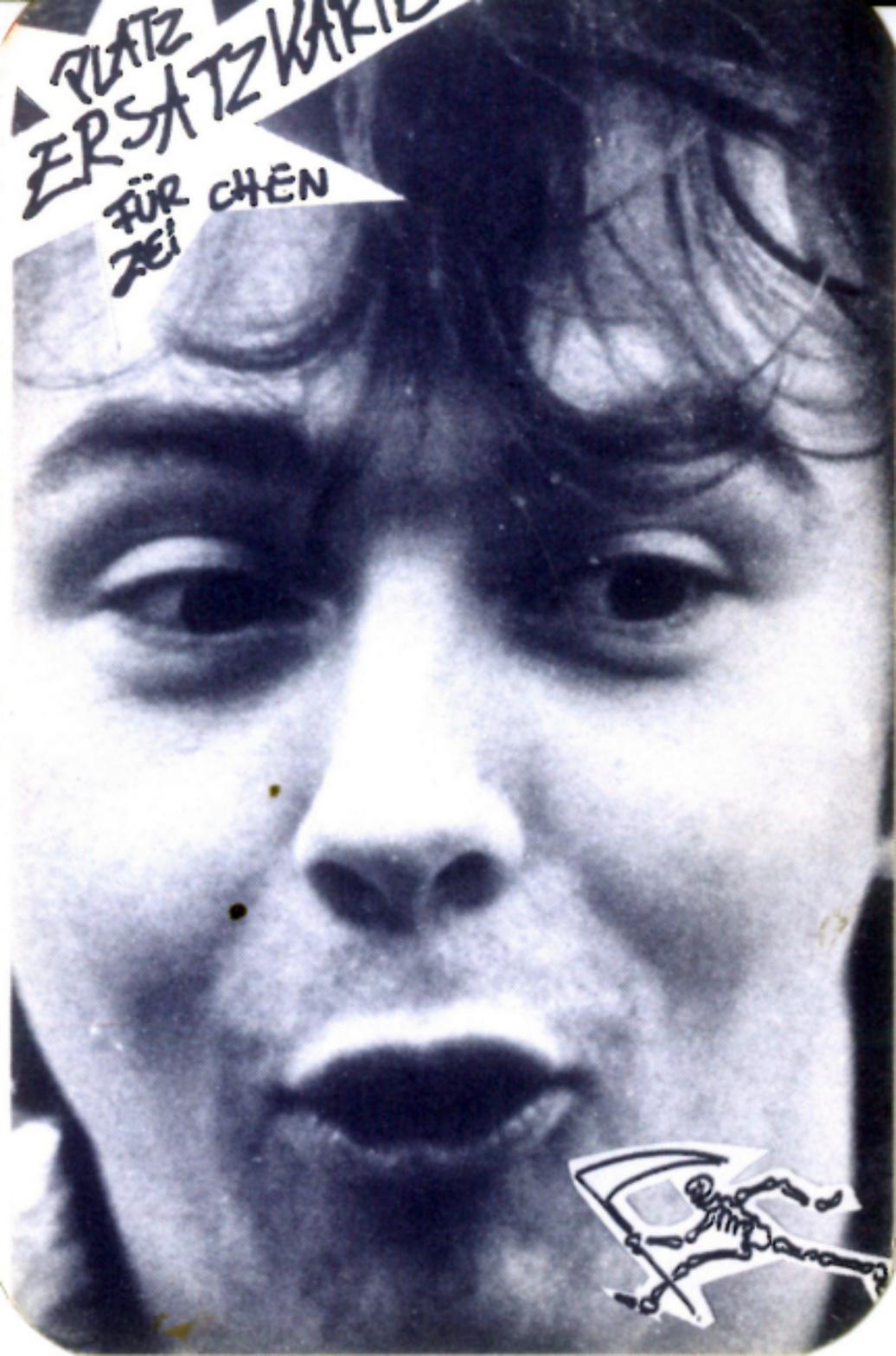
19.09.84 - ralf

Wem gebührt Dank?

Claudia (Trunk-enbold - nein nicht die mit dem Schäferhund!), Jasper, Anne-Laurencé, Pipo, Paolo, Claus-Peter, Tschin Khaen, sowie: Klaus F., richy, Benno, Junge, Nico, Dirk und Jan./Gerhards Mutter auf keinen Fall! aber ein ganz besonderer: Ätzel, für aufopfernder Unterstützung.

Grüß an: Andras in Füssen (wer einen Schreibfehler entdeckt bekommt die Pest).

PLATZ
ERSATZKAKI
FÜR CHEN
ZEI





PESTHAUCH

RALF-Produzent

DEUTSCH

PESTHAUCH DES Dschungels - Spielregeln

Es können alle mitspielen. Durch stehenden Blick wird der Geber bestimmt. Der gibt zunächst einen guten Tropfen, dann die Karten.

Man beachte: 2 Karten mit dem gleichen Symbol (für die Dummen: links oben in der Ecke) bilden ein Paar und werden offen (freizügig) abgelegt.

Beginnend mit dem Spieler links vom Kartengeber, wird der Reihe nach jeweils vom rechten Nachbarn eine Karte verdeckt gezogen, bis alle Kartenpaare entblößt sind.

Wer die Karte ohne Partner zuletzt behält ist der Verlierer und Geber für die nächste Runde (s.o.). Doch damit nicht genug! Er muß sich einen Schnurrbart und Löckchen wachsen lassen und mit einem Manta die flotte Li-Li-Li-Linda abholen - oder: sich der dem Spiel beilegelegten langen Rille schutzlos ausliefern. Doch das ist die Hölle, also viel Spaß mit Linda!

METTMANSCH (für die Jungenz)

Pasenz gätz up:

Ma machn gätz inne Spieleken, kitsch Spässeken, is aba nitt so jut wien sünftigen Skaat!

Also: Ana tut an jeben, wat zu schlucken un paa Kattn. Dann wiad erssma än jezockt on wennma rischtisch prall sinn, jeht loss.

Also, ... wenn zwä Kattn ..., also die ham imma so komischet Zwischen obn inna Eck, ... also wenna die Zwischn uff zwä Kattn gläsch hapt, dann haptan Pürschönn (höhö). Müssta ablegn. Von än Katt hamma aba nuo än ..., verstäh isch schnitt, is aba so! Also..., wenna die ham tut, dann is Schässe. Dann hapt a valloan un müsst än jeben. Dann müssta nochen Schnööz unne Löckschen abschnädn un de Pürle, de L'L'L'Linda un ne Manta rausrücken!

Schässe wat? - Bessa en rischtischn sünftjien Skaat.

UN'NU JO'DE PROLLS!
L L L L

Limitierte Platten
Beilage No

116

DEUTSCH

PESTHAUCH DES DSCHUNGELS - Spielregel
(Schwarzer Peter)

Teilnehmerzahl: Beliebig.

Der Geber wird durch das Los bestimmt. Er mischt die Karten und verteilt sie einzeln in Richtung des Uhrzeigers. Zusammengehörige Kartenpaare mit gleichen Randzeichen müssen offen abgelegt werden.

Beginnend mit dem Spieler links vom Kartengeber wird der Reihe nach jeweils vom rechten Nachbarn eine Karte verdeckt gezogen, bis alle Kartenpaare aufgedeckt sind. Wer die Einzelkarte zuletzt behält, hat verloren und muß einen ausgeben und sich mit einem Kohlestift einen Schnurrbart anmalen lassen.

Der Verlierer gibt für die neue Runde.

ENGLISH

SMELL OF PESTILENCE IN THE JUNGLE - Rule

Number of participants: just like you want.

The one who is supposed to have the deal is chosen by ticket. He shuffles the playing cards and distributes them single. Those pairs of cards which have equal symbols, have to be shown openly at a central place. It is to begin with the player who is sitting on the left hand side of the dealer. Then, one after another chose a card from his neighbour to the left until all all pairs of cards are covered up.

The player who keeps the single card as the last, has lost the game and has to buy the drinks for all partners. The loser is the dealer for the next game.

FRANCAIS

UN SOUFFLE DE PESTE DE LA JUNGLE - Règle du jeu

Nombre de joueurs: au choix.

Le tir au sort désigne le donneur. Il mélange les cartes et les distribue une à une dans le sens des aiguilles d'une montre. Les couples de cartes de même signe doivent être déposés. Le joueur à gauche du donneur commence et tire une carte de son voisin de droite et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les couples de cartes soient formés. Le lui qui se retrouve avec la carte "célibataire" a perdu et doit se laisser dessiner une moustache avec un crayon lusain. Il en est aussi quitte à payer une tournée aux autres joueurs c'est le perdant qui donne pour le prochain jeu.

ITALIANO

ALITO DELLA PESTE DELLA GIUNGLA - Regola del gioco

Numero dei partecipanti: è uguale.

Guello che dà le carte viene scelto dal numero più alto. Mischia le carte e le distribuisce in direzione dell'orologio. Le coppie che hanno le carte dai segni uguali devono metterle scoperte sul tavolo. Incominciando dal giocatore sinistro del cartario, viene tirato in fila una carta coperta dal giocatore alla propria destra, fin tutte le coppie abbiano scoperto le carte. A chi resta per primo solo una carta, a perso, deve pagare da bere, e si deve far fare un baffo con una matita nera. Il perdente dà le carte al prossimo giro.

ESPAÑOL

UN SOPLO DE PESTE EN LA SELVA - Normas para el juego

Numero de los participantes: al gusto.

El repartidor de las cartas se elige por la suerte. El mezcla las cartas y las reparte. Las cartas pares con el mismo signo en la orilla, se tienen que poner en un fondo comun. El jugador que esté a la izquierda del repartidor empieza de coger una carta de cada jugador que esté a su derecha. Se coge cartas hasta que todas las cartas pares estén descubiertas. El jugador que se quede con la carta solitaria, pierde el juego, tiene que combidar a los demás.

現像処理：コダック社では白黒フィルムの現像処理は受け付け
もし、ご自分で現像なさる方は、下表の現像時間（単位：分）
さい。

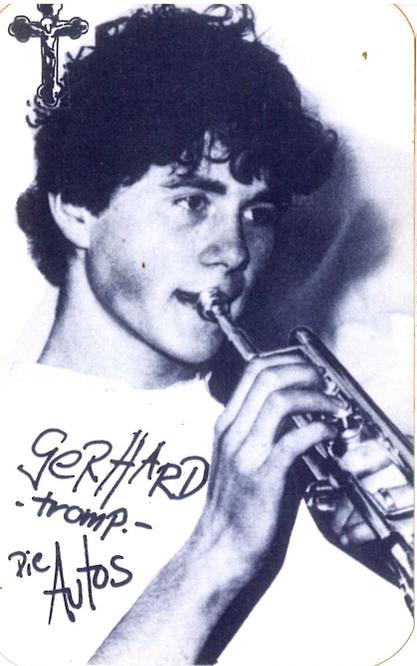
ご注意：このフィルムは、コダック社における製造上の欠陥、表
装に誤りがあった場合に、新しいフィルムとお取りかえします。
欠陥、損傷、紛失が、このフィルムの販売またはその後の取扱い
失によって生じてても一切の保証はいたしかねます。また、賠償の
ねます。

示もしくは包 でおられません。

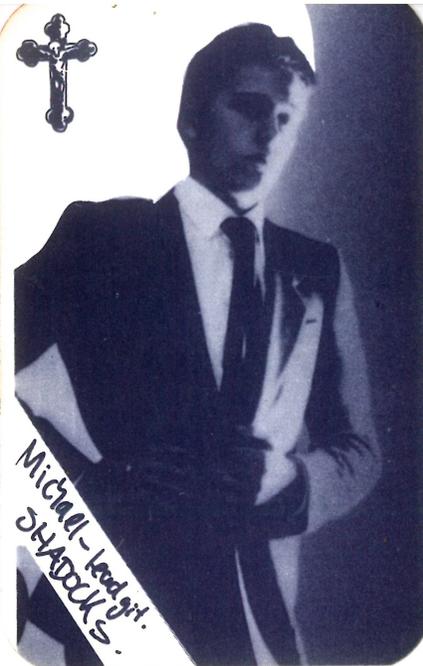
それ以外は、で処理してくだ

中の怠慢や過

責にも応じか



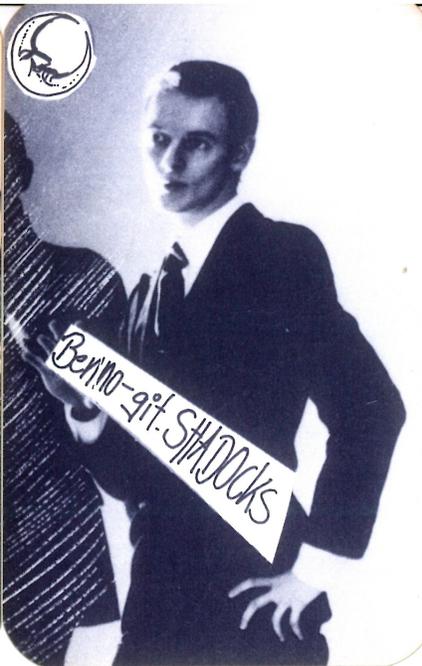
GERHARD
-tromp.-
die Autos



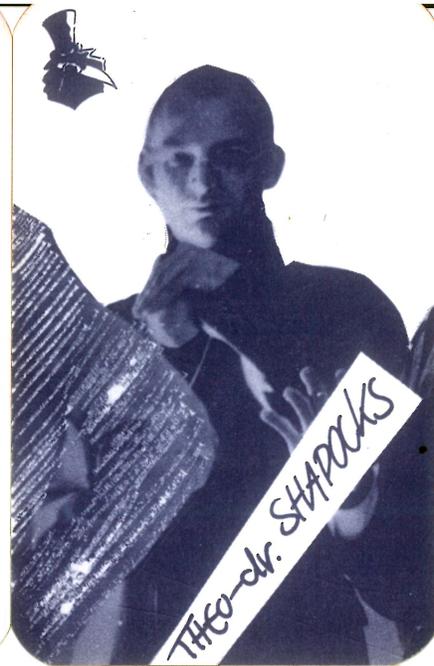
Michael - lead git.
SHADOCKS.



Sylvia - Voc.
SHADOCKS



Benno - git. SHADOCKS



THEO - dr. SHADOCKS



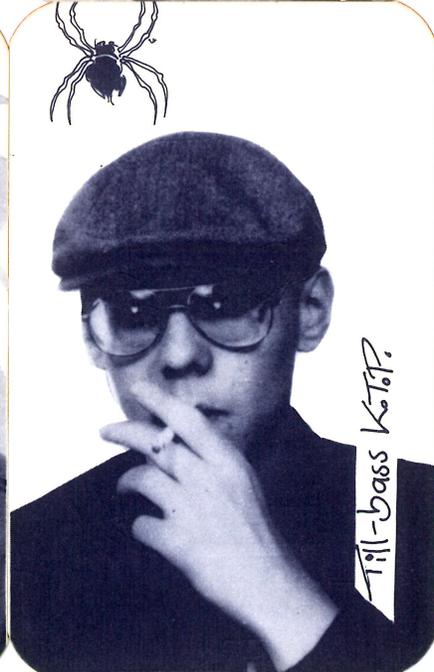
GÜNTER - bass.
SHADOCKS



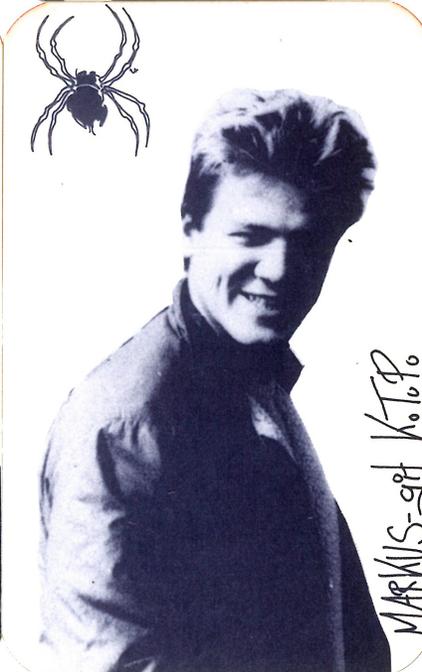
Nick
bass EA80



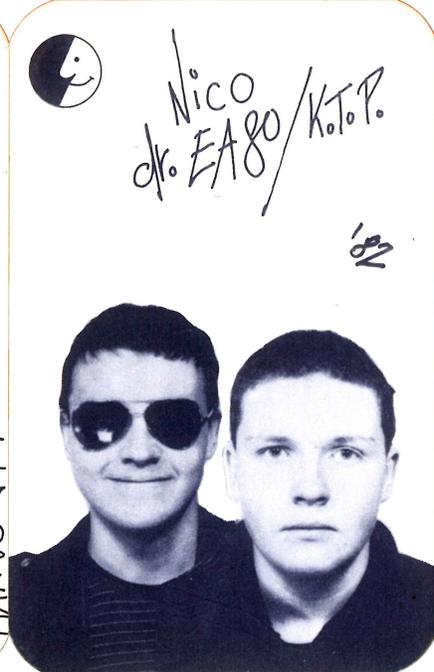
HALSMAUL git EA80



Till - bass K.O.P.



MARWIS - git K.O.P.



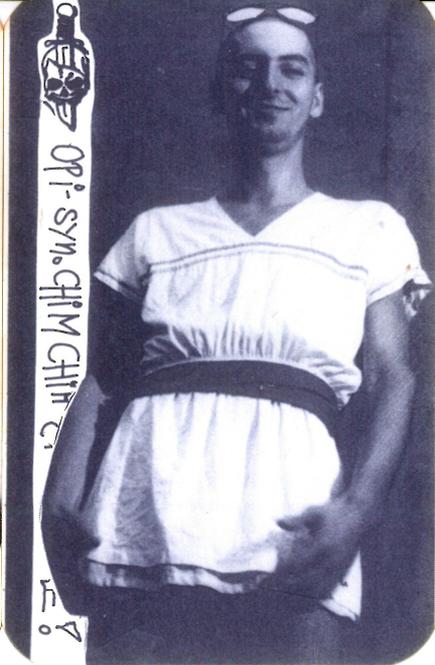
Nico
dr. EA80 / K.O.P.



JUNGE - Voc.
zensiert...
EA80/AUTOS



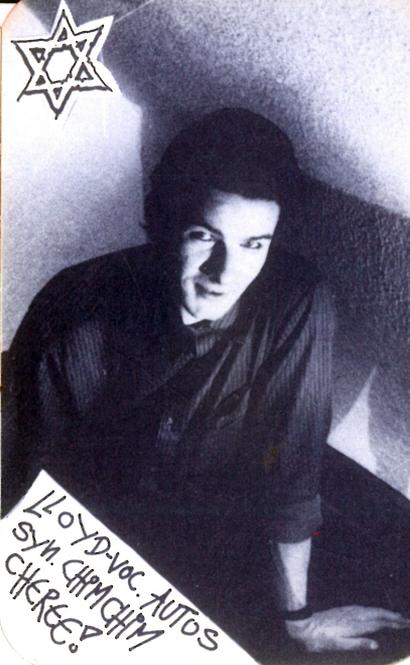
Joost-Voc. CHIM CHIM CHEREE
+ syn-Geile
Greise



Opri-syn. CHIM CHIM CHEREE
+ syn-Geile
Greise



Zapper-di-
CHIM CHIM
CHEREE?



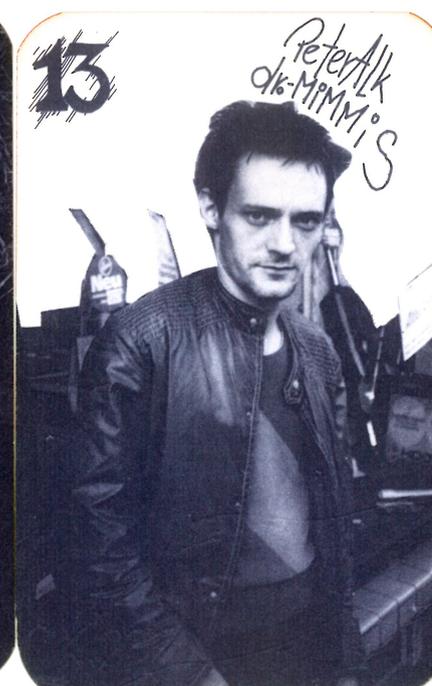
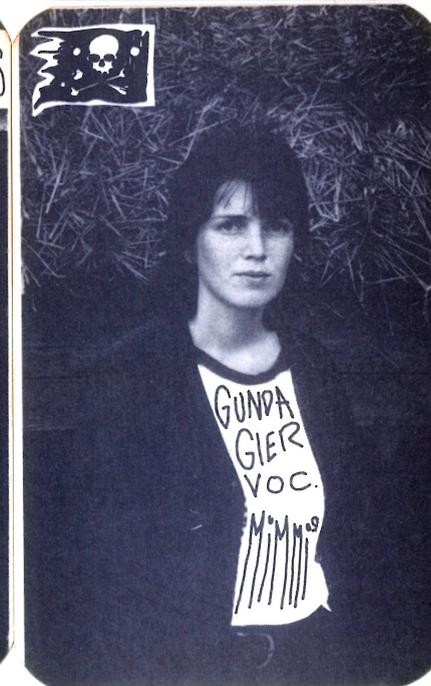
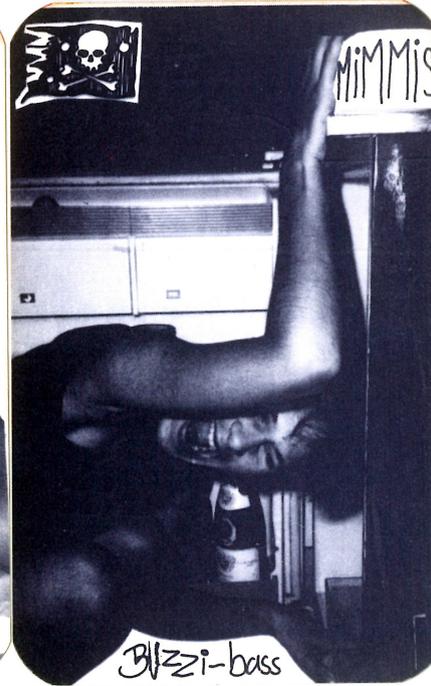
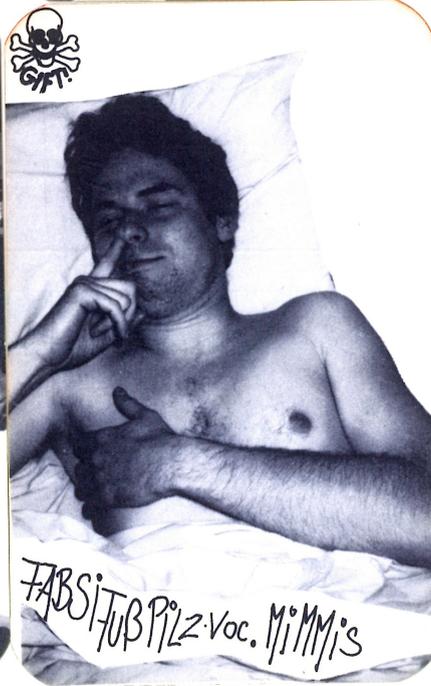
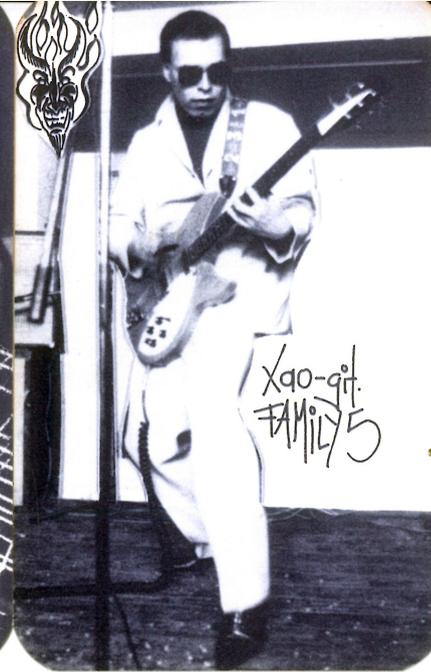
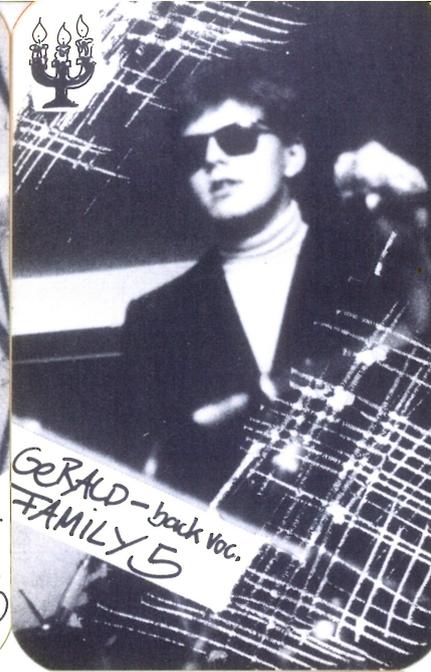
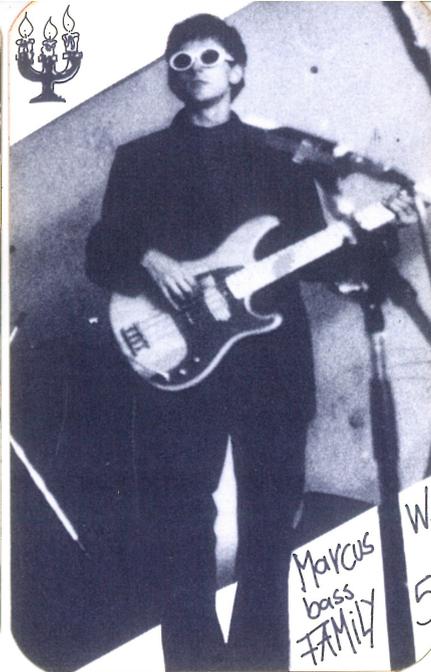
Lloyd-voc. Autos
syn. CHIM CHIM
CHEREE?



Zoff-voc. Geile Greise + 05.09.84

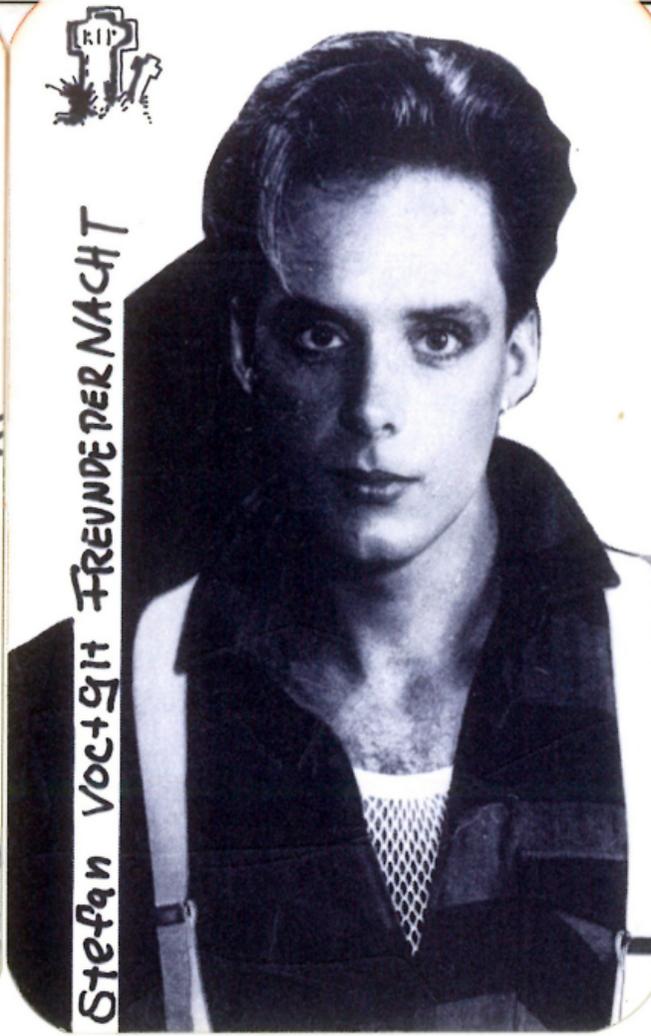


Riko. Voc. Geile Greise





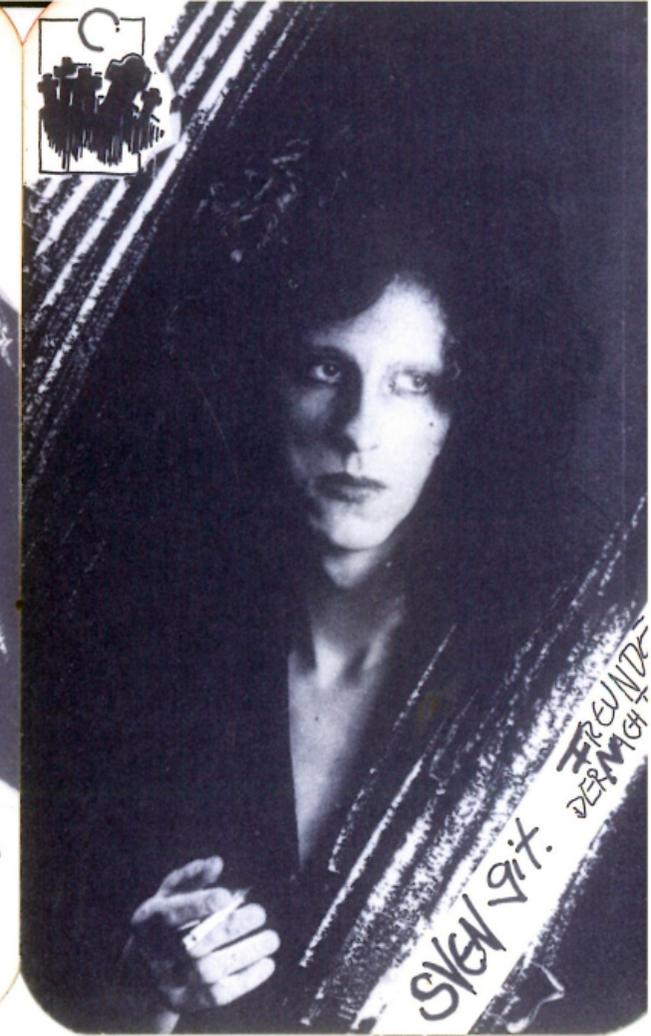
Klaus
Doms
FREUNDE
DER
NACHT



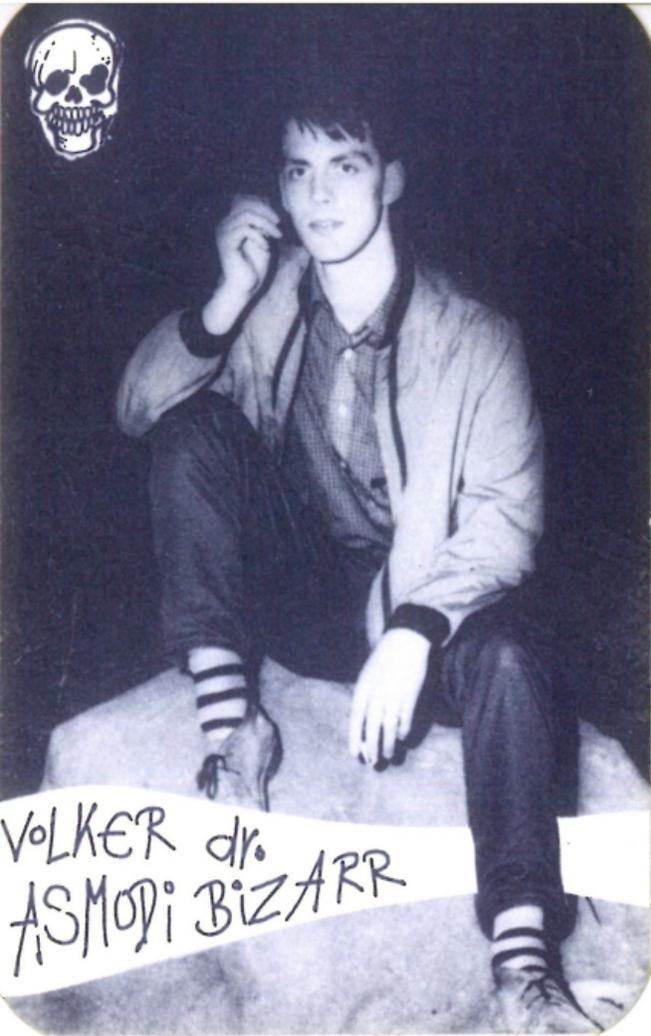
Stefan Vogt
FREUNDE DER NACHT



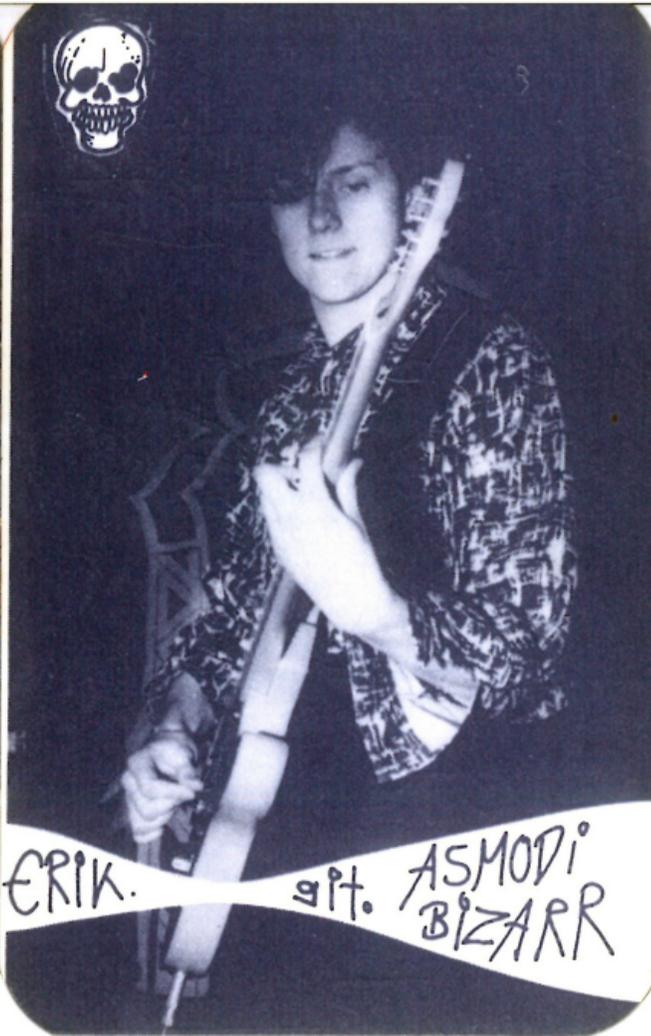
Wolfgang
FREUNDE
DER NACHT



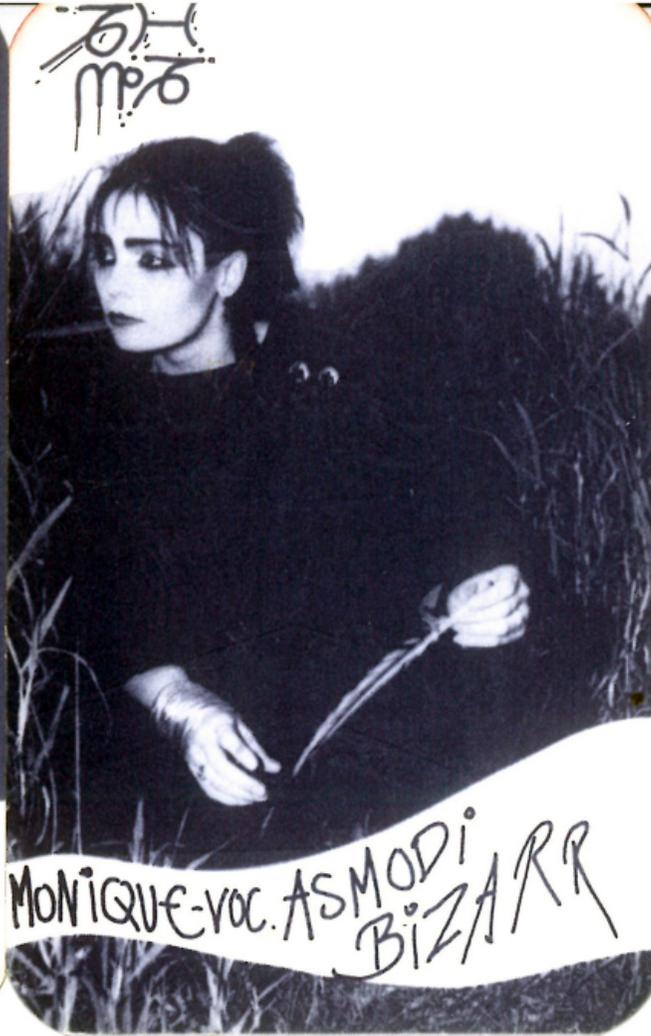
Sven Wit
FREUNDE
DER NACHT



VOLKER dr.
ASMODI BIZARR



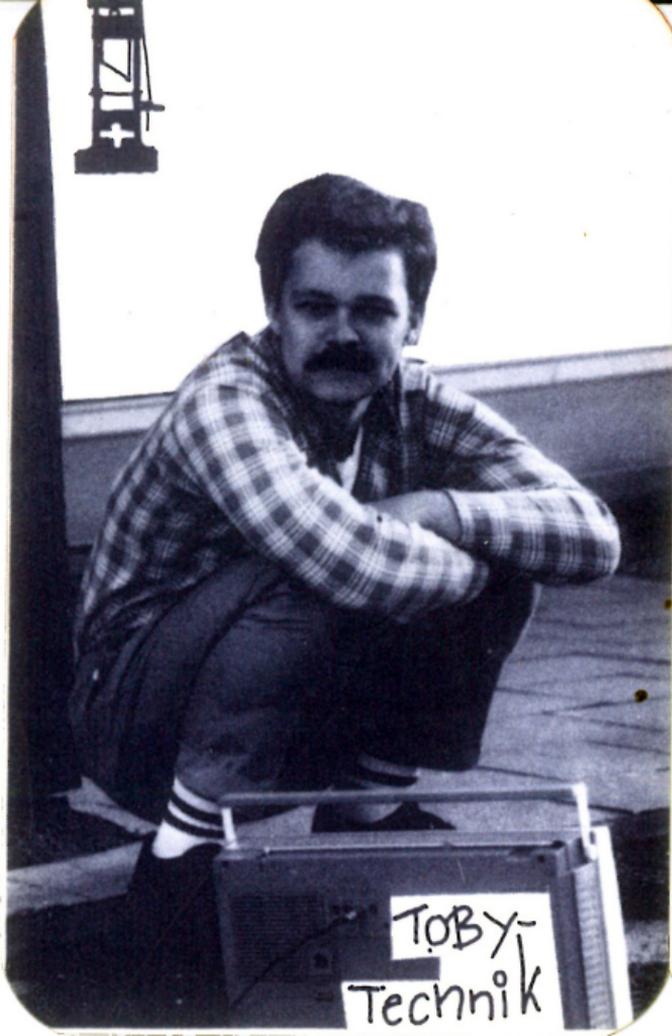
ERIK.
git. ASMODI
BIZARR



MONIQUE-VOC. ASMODI
BIZARR



ANPY-bass.
ASMODI
BIZARR





JAN git.+voc.
ULKIGEN PULKIGEN



DIRK-dr.+voc. ULKIGEN PULKIGEN